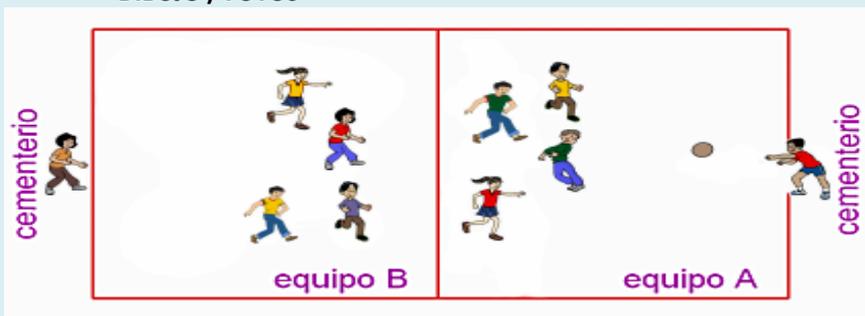


BALÓN PRISIONERO

DIBUJO / FOTOS



NOMBRE DEL JUEGO: **BALÓN PRISIONERO**

▪ **Nº DE JUGADORES:**

- 6 por cada equipo + uno de reserva.
- Equipos mixtos donde participen al menos 2 niñas o niños por cada equipo.

▪ **MATERIAL:**

- Una pelota y una cancha pintada según el dibujo que se adjunta.

▪ **SITUACIÓN INICIAL:**

- El objetivo es lanzar la pelota a los adversarios, ya que cuando un participante es tocado por la misma se va a la zona de los eliminados de su equipo. Gana el equipo que logre sacar del campo a todos sus adversarios. Los movimientos de los jugadores se limitan a su propio campo, no pudiendo traspasar la línea que los separa del campo rival.

▪ **DESARROLLO DEL JUEGO:**

- Uno de los equipos comienza el juego; uno de los jugadores lanza el balón al equipo contrario tratando de golpearles sin que la pelota toque el suelo. el jugador tocado deberá ir al cementerio de su equipo y el que inicialmente estaba allí vuelve a su campo.
- Todos los jugadores pueden lanzar, incluidos los del cementerio, pudiéndose pasar la pelota entre los del campo entre sí y entre los del campo y el cementerio. No se podrán salir del terreno de juego marcado.
- Si la pelota sale fuera, queda en poder de los jugadores del cementerio más cercano. Si un jugador coge la pelota al aire salva al primer eliminado de su equipo.
- Al atrapar la pelota con las manos un miembro de tu equipo, que esta en al zona de los brilados, regresa al campo de juego.
- El juego durará hasta que todos los jugadores de un equipo sean eliminados. Si un jugador lanza la pelota a un contrario para intentar eliminarlo pero éste la coge en el aire, puede devolverla tratando de eliminar a otro. Si un jugador al intentar eliminar al contrario la pelota toca primero en el suelo y de rebote le da, éste no es eliminado porque la pelota tiene que golpearle directamente.
- El último jugador de un equipo, en el mismo punto del campo donde ha sido eliminado tendrá la oportunidad de que su equipo gane, de la siguiente forma: se quedará inmóvil en dicho punto, con los pies juntos y tendrá que esquivar diez lanzamientos que harán los jugadores contrarios. Si en los diez lanzamientos no consiguen volverle a dar su equipo resultará vencedor.

▪ **REGLAS:**

- Si un jugador lanza la pelota a un contrario para intentar eliminarlo pero éste la coge en el aire, puede devolverla tratando de eliminar a otro.
- Y si la pelota le golpea y su compañero la coge antes de que de al suelo, nadie está muerto.
- Si un jugador al intentar eliminar al contrario la pelota toca primero en el suelo y de rebote le da, éste no es eliminado porque la pelota tiene que golpearle directamente. Pero si la pelota golpea a un jugador y después en el suelo, este está muerto.
- El juego finaliza cuando todos los jugadores de un mismo equipo están muertos. Cuando solo queda un jugador, se sigue jugando igual, es decir, se le tira la pelota y el jugador se mueve por todo el campo.

▪ **VARIANTES:**

- El **balón prisionero** también conocido como **la quema, matagente, a matar, vivos y muertos, ponchados, el quemado, campos quemados, el delegado, el matador, balón tiro, las naciones, la matanza, matasapo, manchado, quemados, quemadores, muerto borracho, mato o brilé** es un JUEGO POPULAR.

• **RECOPIADORES DE LOS JUEGOS: Antonio Fernández Álvarez & Javier García López**